**Pràctica 4**

**Programació de Microprocessadors**

Miquel Rodríguez Juvany

2on Trimestre

1r GEISI

**Índex**

Activitat 1 3

Activitat 2 3

Activitat 3 4

Activitat 4 6

**Part 1**

El LED està connectat al pin 11 (BCM 17).

Per a fer el primer exercici s’ha utilitzat el codi d’exemple del professor.

Per a fer el segon exercici s’ha modificat el codi anterior perquè el LED mostrés un Codi Morse encenent-se en dues cadències de temps, una més curta per mostrar punts i una segona més llarga per mostrar ratlles. Per a definir el temps que es manté encès el LED s’envia una ordre d’activació i es manté amb una comanda sleep el temps desitjat.

**Part 2**

El polsador està connectat al pin 13 (BCM 27 (PCM\_D)) i el LED al pin 15 (BCM 22).

**Activitat 3**

Imagen de la pantalla de un celular con la imagen de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza baja

https://www.tinkercad.com/things/kQD1NnNRKeC-activitat-2-3/editel?sharecode=ySPLPTLy4y8NMoSpG057\_juTYHJJEKqgpFlXn2d5HDM

**Activitat 4**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Tabla

Descripción generada automáticamente

https://www.tinkercad.com/things/6hzrWrsxmr7-activitat-2-4/editel?sharecode=xXf31otCjSoXtZq5\_rTF5NRempdzDunz2\_4MiuB2YGE